



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية  
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جامعة عمار ثليجي الأغواط  
بالتنسيق مع مديرية الشبكات وتطوير الرقمنة

تنظم

# المسابقة الوطنية الجامعية لأفضل المبرمجين

<CodingMaster'2024/>

2

الطبعة



03 / 06 / 2024 (س)

رابط التسجيل

<https://forms.gle/imhxURkCS8yBaYD4A>

للاستفسار أو التواصل عبر الهاتف و البريد الالكتروني:

029-13-72-52



codingmaster@lagh-univ.dz





الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية  
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جامعة عمار طليجي الأغواط



المسابقة الوطنية الجامعية لأفضل المبرمجين

< CodingMaster'2024 / >

الطبعة الثانية

البطاقة التقنية

التعريف بالمسابقة :

المسابقة الوطنية الجامعية لأفضل المبرمجين بالمؤسسات الجامعية الوطنية، عبارة عن منافسة بين طلاب المؤسسات الجامعية الوطنية باختلاف تخصصاتهم ومستوياتهم الدراسية في البرمجة، بحيث يكون العامل المشترك الوحيد بينهم هو شغف البرمجة.

أهداف المسابقة :

- زرع روح التنافس في الطالب الجامعي ورفع مستوى تحدي البرمجة مع تنمية التفكير المنطقي لديه.
- فتح باب التعارف و تبادل الخبرات بين الطلاب في مجال البرمجة .
- إنشاء برامج لمعالجة إشكاليات واقعية لدى المواطن أو المؤسسات العمومية أو الخاصة.
- مرافقة أفضل المبرمجين للرقى بمشاريعهم لإنشاء مؤسسات ناشئة.

مكان المنافسة: جامعة الأغواط .

الفترة: من 03 إلى 06 مارس 2024

الفئة المستهدفة: جميع طلبة المؤسسات الجامعية الوطنية.



## الأحكام التنظيمية

### شروط المشاركة:

- المادة 01:** تشارك كل مؤسسة جامعية بفريق واحد .
- المادة 02:** يتكون الفريق من ثلاثة طلبة على الأكثر .
- المادة 03:** يجب أن يكون جميع أعضاء الفريق طلبة جامعيين مسجلين للسنة الدراسية 2024/2023 لنفس المؤسسة الجامعية .
- المادة 04:** تكون المشاركة بملء الاستمارة الالكترونية المربوطة برابط التسجيل: [shorturl.at/swDFL](http://shorturl.at/swDFL) أو برمز الاستجابة السريعة (code QR)
- المادة 05:** يرفق مع التسجيل الالكتروني استمارة مشاركة.
- المادة 06:** يجب أن تملأ استمارة المشاركة من طرف مدير المؤسسة الجامعية.
- المادة 07:** آخر أجل لاستلام المشاركات يوم الخميس 15 فيفري 2024 على الساعة 00:00.
- المادة 08:** لا يؤخذ بعين الاعتبار أي استمارة مشاركة غير ممضاة من طرف مدير المؤسسة أو الواردة بعد انقضاء الآجال.
- المادة 09:** بعد استلام استمارات المشاركة يتم إرسال دعوة رسمية للمؤسسات الجامعية للحضور يوم 03 مارس 2024.
- المادة 10:** تقتصر المشاركات على المؤسسات الجامعية التي استلمت دعوة مشاركة.
- المادة 11:** كل فريق مشارك ملزم بإحضار جهاز حاسوب.
- المادة 12:** كل فريق مشارك يختار اسما يرمز إلى فريقهم.
- المادة 13:** تتكفل كل مؤسسة جامعية بنقل طلبتها ذهابا و إيابا من و إلى مدينة الأغواط .
- المادة 14:** يوم الاستقبال 03 مارس 2024 ابتداء من الساعة 14:00 بعد الزوال و قبل الساعة 20:00 مساء.
- المادة 15:** يجب على كل طالب مشارك إحضار بطاقة الطالب و بطاقة التعريف الوطنية.

### طريقة سير المسابقة:

- المادة 16:** تنطلق مجريات المسابقة يوم 04 مارس 2024.
- المادة 17:** تعلن لجنة المسابقة عن تفاصيل التطبيق المطلوب برمجته لحظات قبل انطلاق المسابقة
- المادة 18:** تمنح للفريق مدة ثمانية ساعات لتقديم تطبيقهم النهائي للجنة التحكيم.
- المادة 19:** يوم 05 مارس 2024 يمنح لكل فريق 120 ثانية لعرض أهم مميزات تطبيقهم.
- المادة 20:** تعلن لجنة التحكيم عن أحسن ثلاثة مراتب.
- للتواصل و الاستفسار الرجاء الاتصال بالرقم **029.13.72.52** .

أو عبر البريد الإلكتروني [codingmaster@lagh-univ.dz](mailto:codingmaster@lagh-univ.dz)

يمكنكم متابعة مستجدات المسابقة الوطنية عبر صفحة الفيسبوك للمديرية الفرعية للأنشطة العلمية و الثقافية و الرياضية جامعة الأغواط





## استمارة المشاركة

المؤسسة الجامعية: .....

اسم الفريق: .....

المدير الفرعي للأنشطة أو مسؤول النشاطات: .....

رقم الهاتف: .....

البريد الإلكتروني: .....

### المبرمج الأول

الاسم و اللقب: .....

تاريخ الازدياد: .....

رقم التسجيل الجامعي: .....

السنة و التخصص الدراسي: .....

رقم الهاتف: .....

البريد الإلكتروني: .....

### المبرمج الثاني

الاسم و اللقب: .....

تاريخ الازدياد: .....

رقم التسجيل الجامعي: .....

السنة و التخصص الدراسي: .....

رقم الهاتف: .....

البريد الإلكتروني: .....

### المبرمج الثالث

الاسم و اللقب: .....

تاريخ الازدياد: .....

رقم التسجيل الجامعي: .....

السنة و التخصص الدراسي: .....

رقم الهاتف: .....

البريد الإلكتروني: .....

الرقم	الاسم و اللقب	الصفة
01		رئيس وفد
02		سائق

**ملاحظة:** يرجى ملء الاستمارة بالحاسوب .

إمضاء مدير المؤسسة